ゲームボーイファン

GAME BOY Fan

新作&超新作一挙公開

双截龍(ダブルドラゴン)/Sa・GaⅡ(サガ)/キャデラックⅡ

らんま1/2/F-1ボーイ

ころダイス/うおーズほか

雨(あめ)に負(ま)けるなゲームボーイ号(ごう)



バンダイ大特集(だいとくしゅう)!!

ウルトラマン倶楽部(くらぶ)

機動警察(きどうけいさつ)パトレイバー

SDガンダム外伝(がいでん)/魁(さきがけ)!!男塾(おとこじゅく)

ゲームボーイファン

GAME BOY Fan

新作&超新作一挙公開●

雨に負けるなゲームボーイ号

双截龍/Sa・GaII/キャデラックII

らんま1/2/F-1ボーイ

ころダイス/うおーズほか



バンダイ大特集!!

ウルトラマン倶楽部

機動警察パトレイバー

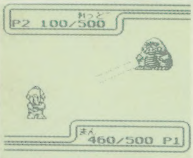
SDガンダム外伝/魁!!男塾

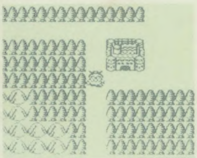


CONTENTS

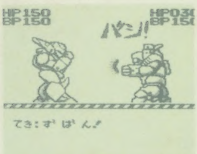
ファミリーコンピュータマガジンNo.11特別付録②

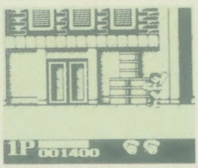
GAME BOY Fan













〈表紙〉●モデル/持田久美●カメラマン/矢藤修三・大嶋一成●スタイリスト/張替かおり・服部貴子●ヘアメイク/吉田紀美子●衣装協力/Miss ALICE

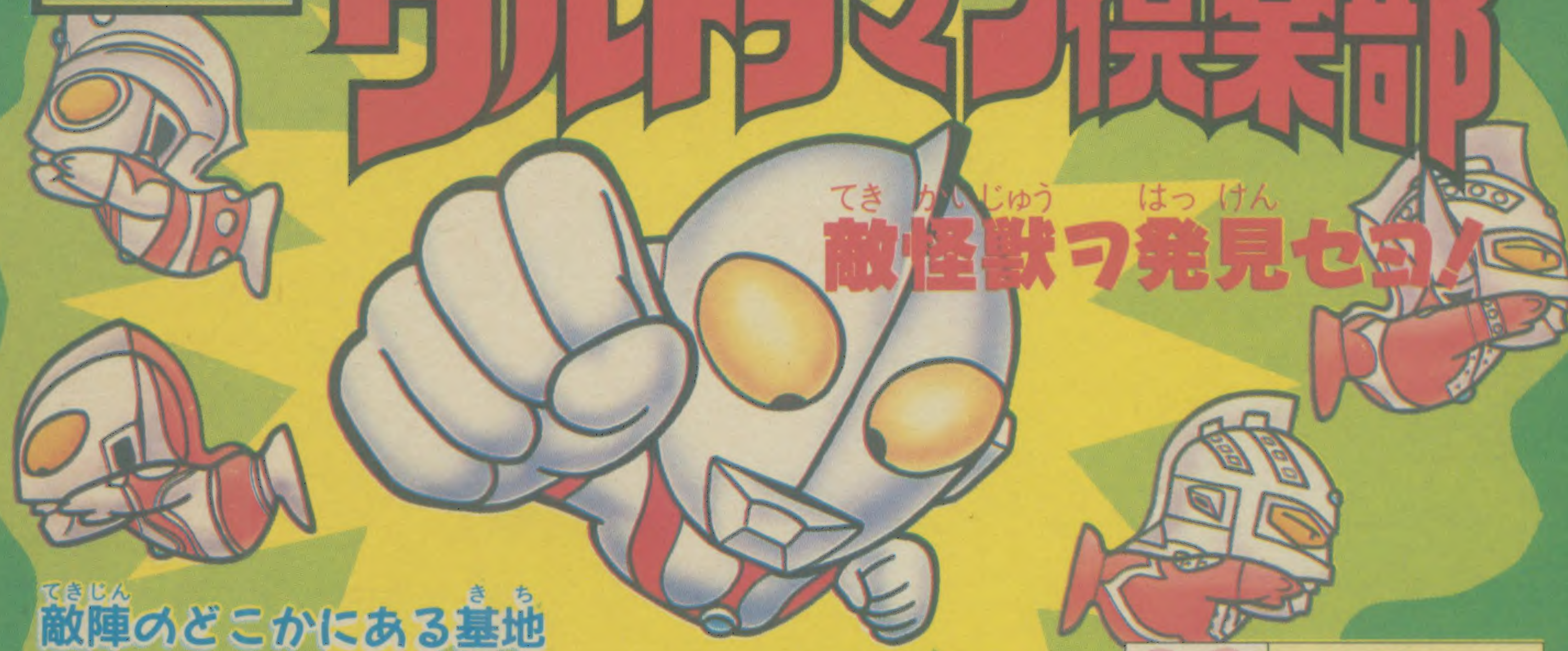
※本誌記事中の写真はコンピュータ処理されており、実際の液晶画面ではありません。


特別企画
バンダイ大特集
ウルトラマン倶楽部
SDガンダム外伝
魁!!男塾
機動警察パトレイバー

BANDAI特集
バンダイとくしゅう
1

ウルトラマンと怪獣のレーダーゲーム

ウルトラマン倶楽部



敵怪獣ヲ発見セヨ！

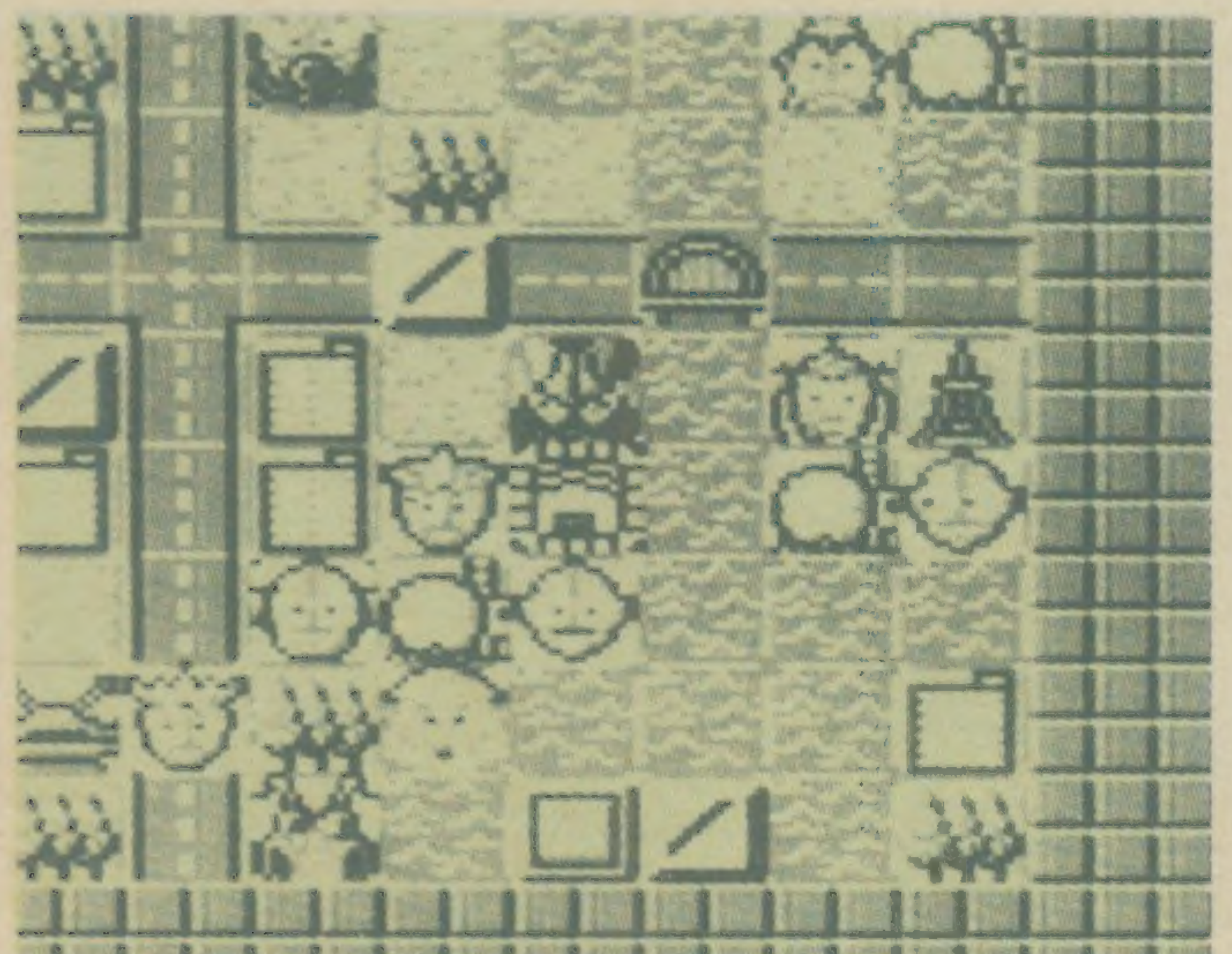
敵陣のどこかにある基地を探し当て、その中にいるボスを倒すんだ！

5月26日発売予定
バンダイ　3300円（税込）

対戦型	512K
	――
	シミュレーション

レーダーゲーム＋カード

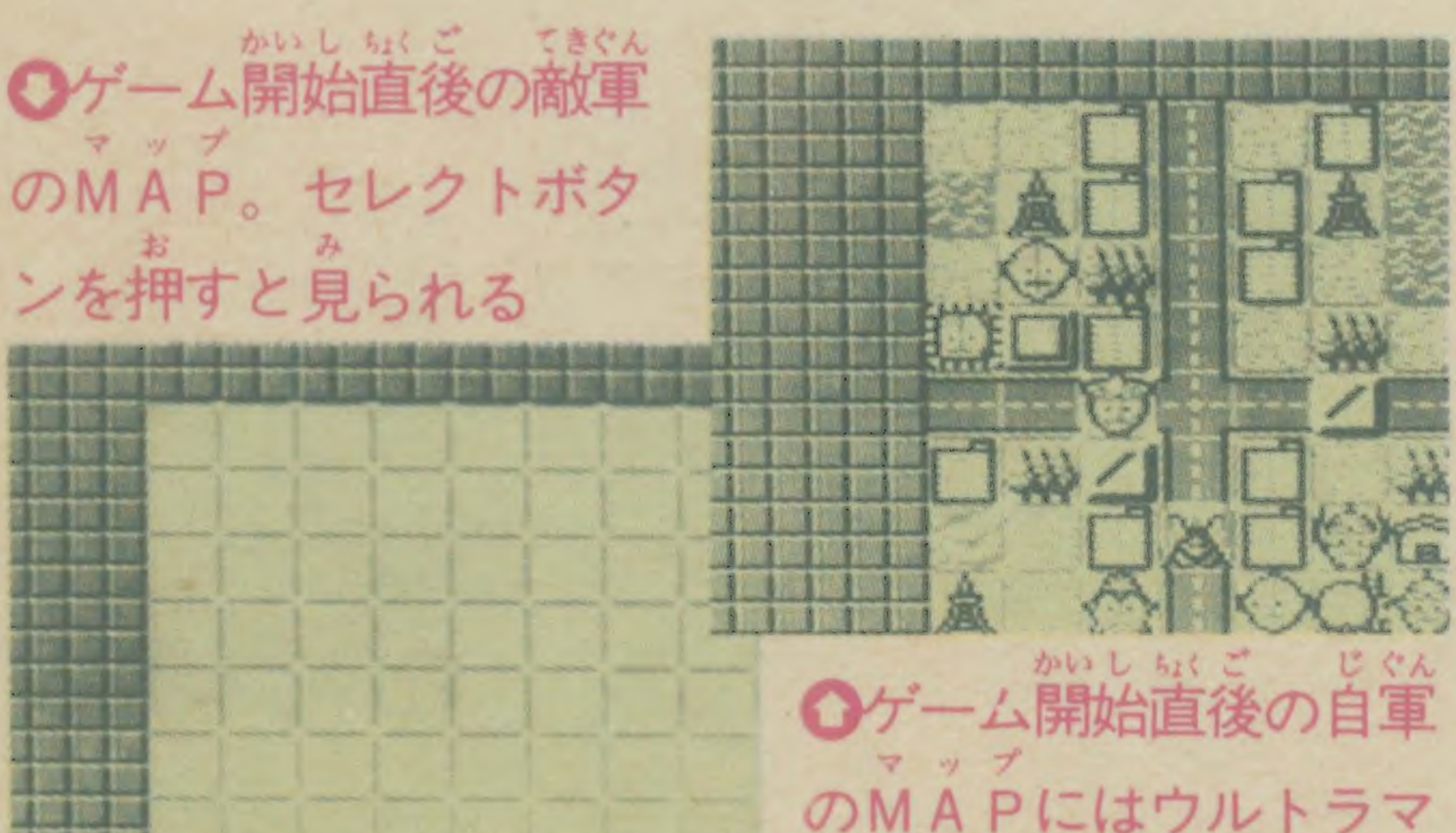
ゲームボーイのウルトラマン倶楽部は、自軍のMAP、敵軍のMAPに分かれて敵のボスを探すレーダーゲーム。戦闘はカードを使ってのカードバトル。早く敵のボスを発見して倒せば勝ちというルール。ウルトラマンや怪獣が画面せましと暴れ回るぞ！



⬆ゲームが進むと敵、味方入り乱れてどちらのMAPかわからない

MAPは2種類

MAPは2種類あって、自軍と敵軍。自軍MAPの地形は見えるのだが、敵軍のMAPの地形はコマを送って探索しなければ分からない。

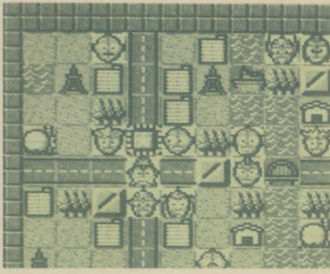


⬆ゲーム開始直後の敵軍のMAP。セレクトボタンを押すと見られる

⬆ゲーム開始直後の自軍のMAPにはウルトラマンチームの顔しかない

敵軍のボスを探せ！

このゲームで勝利するためにはまず敵のボスの位置を探さなければならない。ボスのコマは動くことができないので一度発見してしまえば、あとはそこにこちらのコマをドンドン送りこんで敵のボスを倒そう。敵より早くボスを探しだすことが勝利への早道だ。



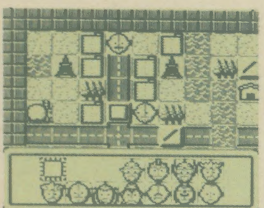
ボスを囲んでおけば護衛用のコマを入れるのに便利だぞ

コマ配備

ゲームの最初にすることは、ボスを決めて各コマをMAP上に配備することから始まる。

ボスのコマには3つまでの護衛用のコマが入ることができるが、最初から入れておくことができないのでボスの周りに3つぐらいコマを置こう。

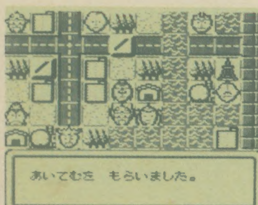
ボスのコマは必殺技20、HP500を最初から持てる。



ボスをどこに置くかというのがかなり重要になってくる

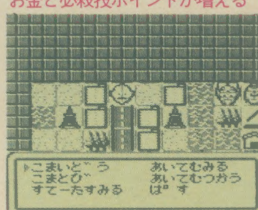
コマ移動

このゲームにおいてコマの移動はかなり重要だ。アイテムやお金を拾うこともできるし、一歩移動するごとに必殺技とお金が一定量増えていく。



たまにはお金を拾ったりアイテムをもらったりもするぞ

MAP上をどんどん移動すればお金と必殺技ポイントが増える

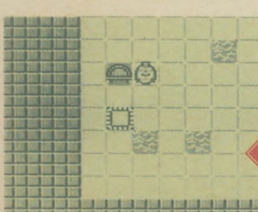


コマとばす

敵軍のボスを探すためにはコマを敵軍のMAPにとばして探索しなければならない。ボスを発見したら直接コマをとばしてボスと勝負にいこう。

コマンド選択画面で「こまとび」を選んで敵軍のMAPへとぶ





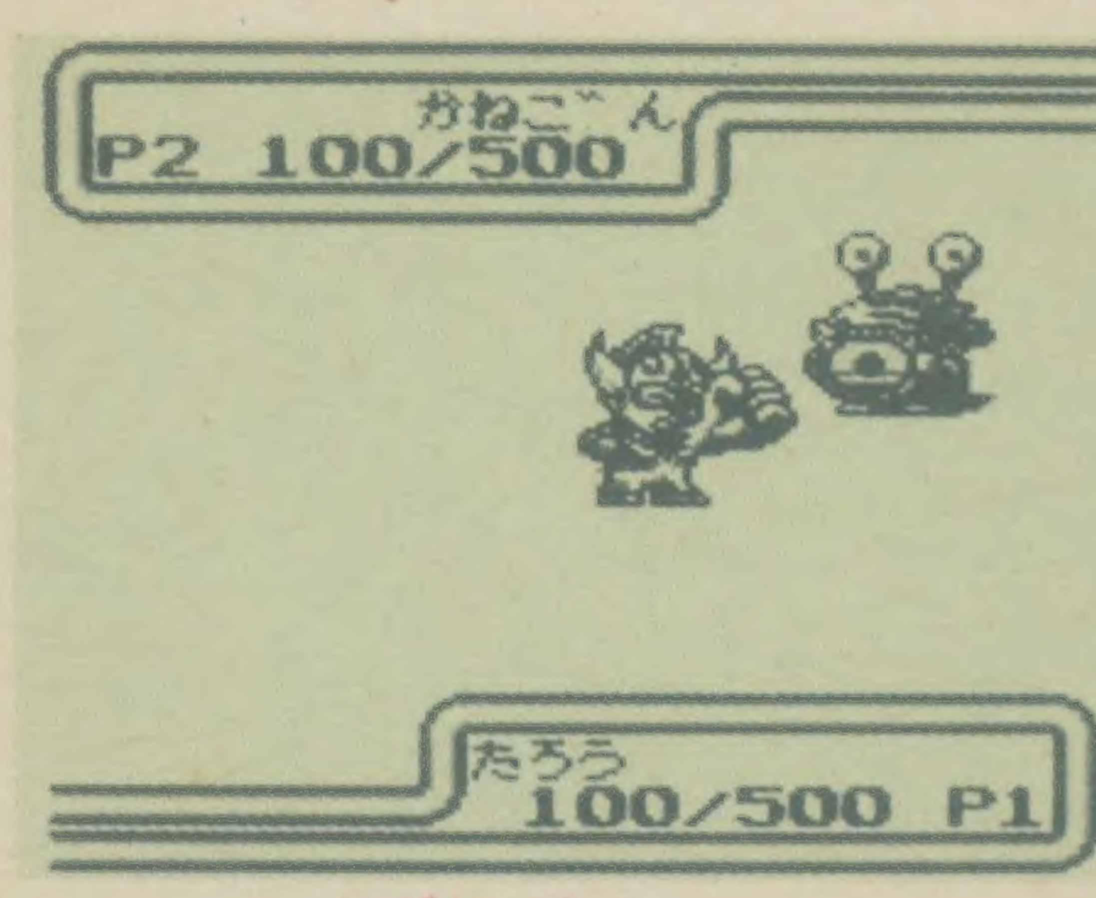
「こまとび」で敵軍のMAPにとんできたがまだ何もわからない

戦闘はカードバトル

敵のコマとぶつかったり、敵のコマに侵攻されると戦闘シーンに切り換わる。

カードに書かれた内容とサイコロの目を見て、カードを出す順番をよく考えよう。

戦闘に負けてしまうとボスのコマの位置で10ターンの間、そのコマはお休みになる。



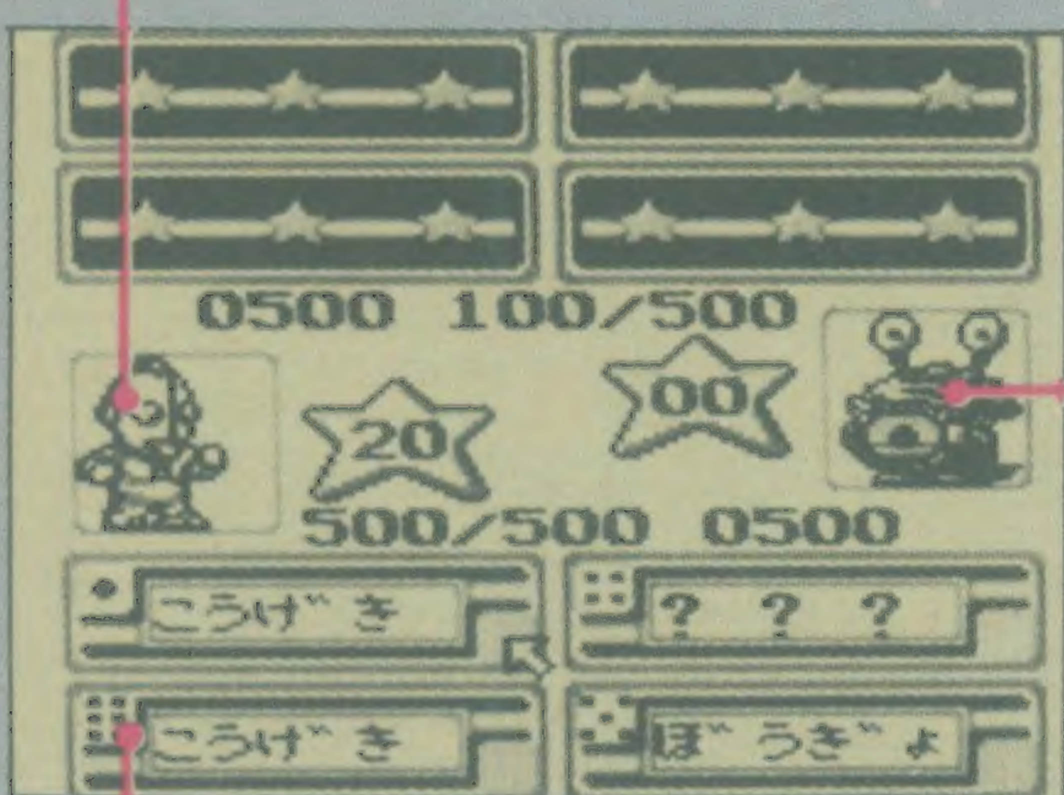
⬆カードの順番を決めたあとはウルトラマンと怪獣が戦い始めるぞ

戦闘画面の見方

自軍のキャラの左、敵軍のキャラの右にある星の中の数字が必殺技ポイント。その上下の数字はHPと所持金。

自軍 ここにはウルトラマンチームのコマの姿が表示される

敵軍 怪獣チームの姿はこちらに表示される。かわいいヤツらだぞ！



カード ここにある4枚のカードの順番をよく考えよう。サイコロの目が重要になる

順番が重要

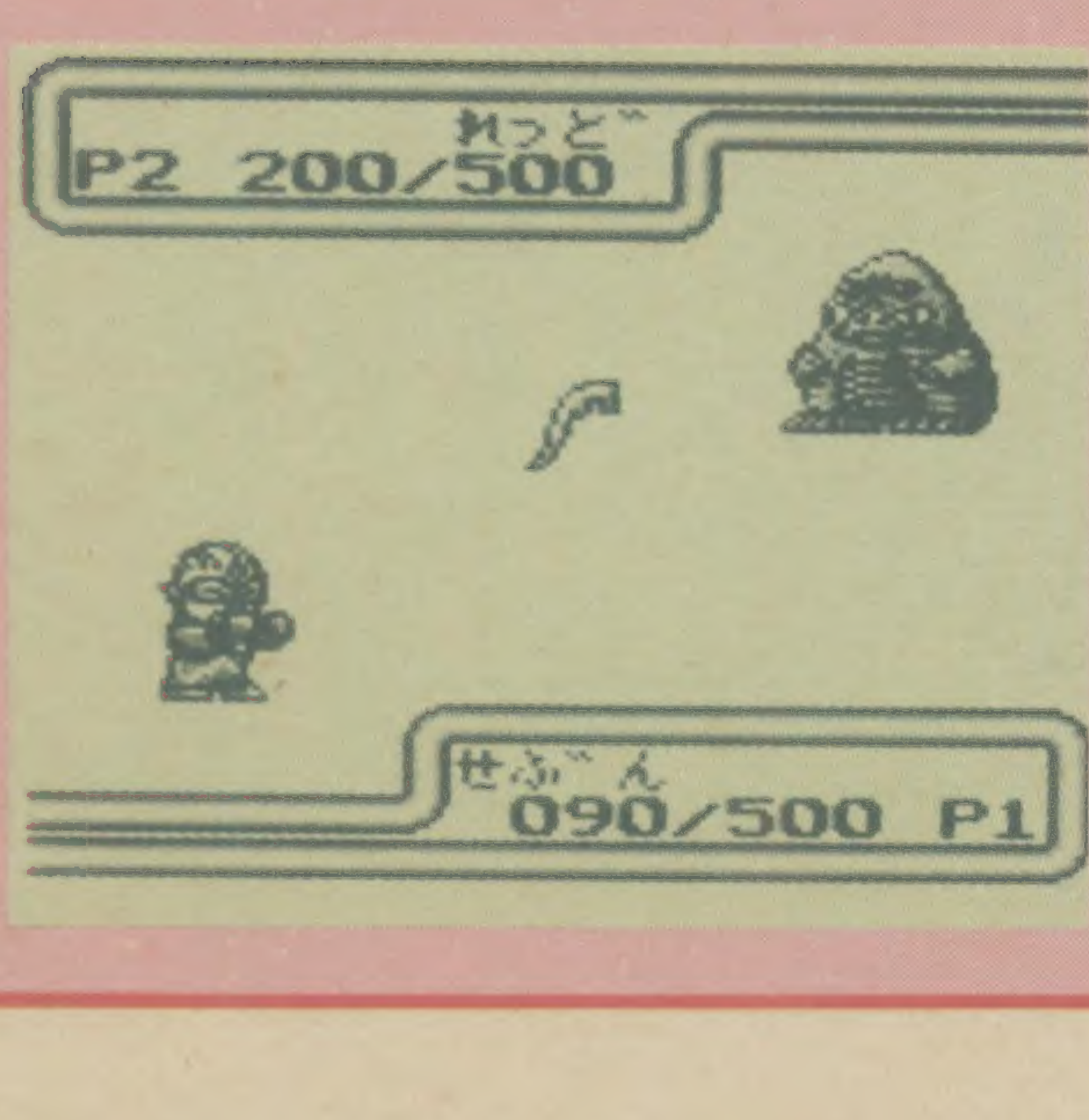
カードバトルで重要なのはサイコロの目。基本的に大きな目を出した方が先攻だが、1は6に強く6は1に弱いという規則がある。同数の場合は引き分けになって次のカードへ進んでしまう。以上のことを頭に入れてよく考えよう。

カードの種類

こうげき	通常攻撃の「パンチ」などの攻撃をするカード。攻撃が決まると0～100のダメージ
ぼうぎょ	「さける」「にげる」の2つが選ぶことができる。HPが少ないときは逃げろ！
あいてむ	アイテムを持っていればうれしいカードだが、ない時には何の役にも立たないカード
???	このカードは何が出るか楽しみのカード。出す順番をよく考えて出そう

これが必殺技だ

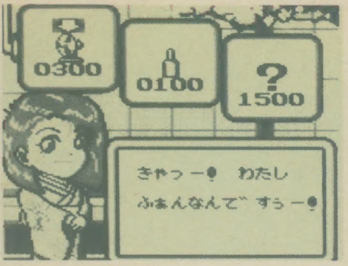
必殺技は必殺技ポイントが5以上ないと使うことができないが、カードに「ひっさつ」が出ると無条件で必殺技を使うことができる。必殺技ポイントのあるうちに、ガンガン必殺技を使って早めに敵をやっつけよう。技がきまれば相手に与えるダメージは大きいぞ。



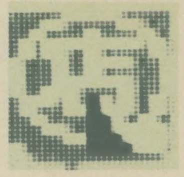
⬆セブンのアイスラッガーが敵めがけてとんでいくぞ！

アイテムも使える

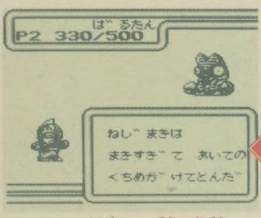
MAPを移動していてもたまにアイテムが手に入る場合もあるが、MAPのどこかに隠れているコンビニエンスストアで買う方が、よりよいアイテムが手に入る。
どこに隠れているのかは毎回違うので自分の力で探しだしてほしい。アイテムの効果などは下の表を見てほしい。



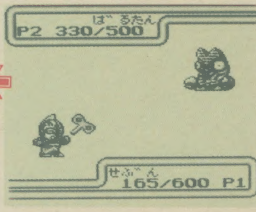
○店員さんが自軍のファンだとオマケあり



○この店のマークがMAPのどこかに隠れている。ここがコンビニエンスストアだ



○なーんと失敗して敵が無敵になってしまった。攻撃が通用しない



○無敵になるアイテムの「ねじまき」を使ってみよう。クルクル

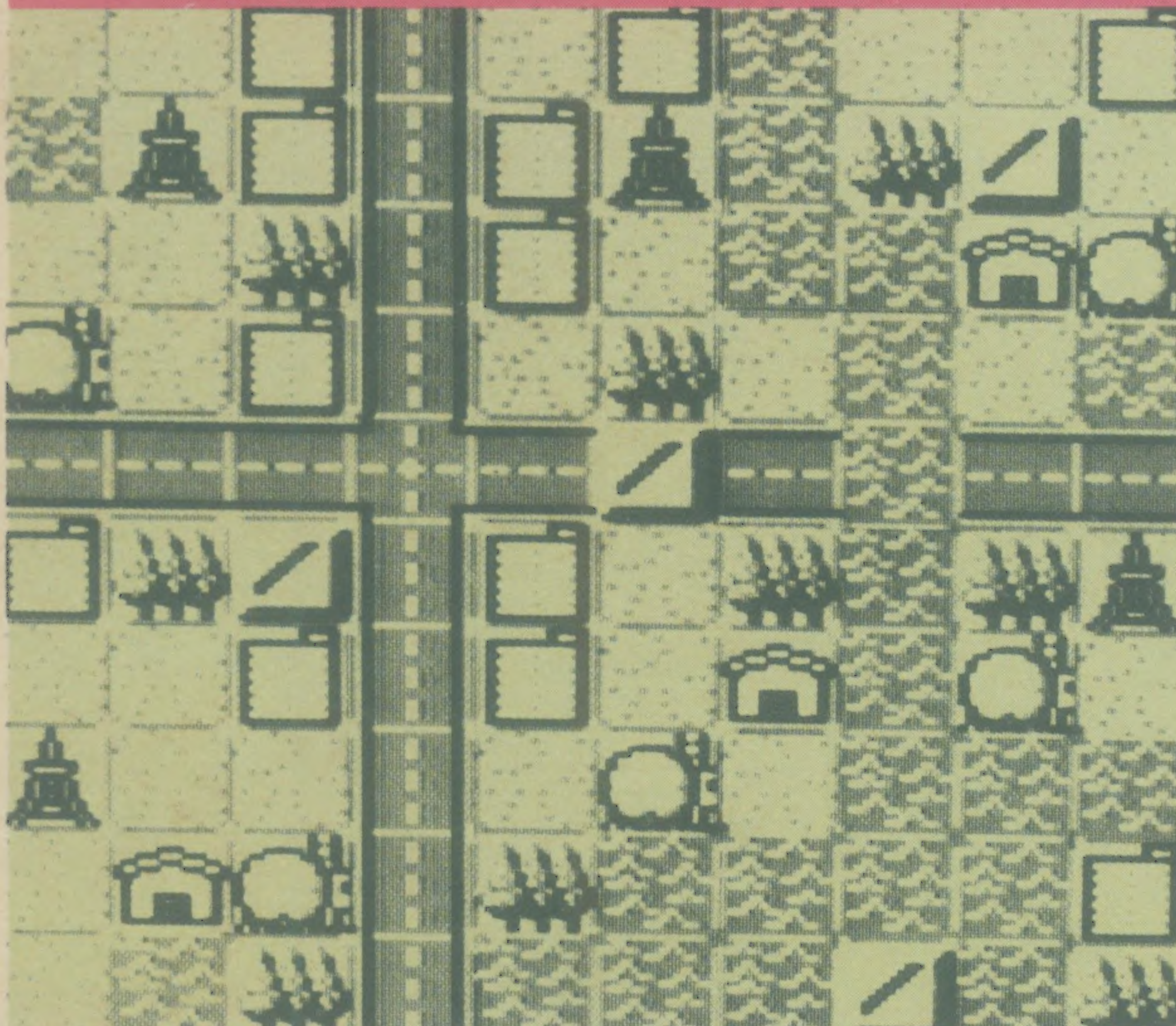
アイテム一覧表

カードバトルで使えるアイテム			MAP上で使えるアイテム		
ウルトラ	怪獣	効果	ウルトラ	怪獣	効果
カラータイマーねじ巻き器	キャンディー	これを使うと無敵になるが失敗すると相手が無敵	エネルギーパック	ごはん	このアイテムを使った次のターンでHPが回復
カプセル怪獣	十字架	攻撃用のアイテム。成功するとかなりのダメージ	ビートル	円盤	持っているアイテムを他の仲間に渡すアイテム
ウルトラブレスレット	岩	攻撃するか防御するかのどちらか一方に使える	透視メガネ		部分的に敵コマの位置を見ることができる
両刃の剣	マジックパンチ	大きなダメージを与えるが、失敗すると自分に	ウルトラキー		次のターンでボスの防御力がアップする
ウルトラマント	はっぴ	敵の攻撃から身を守るが役に立たないものもある	扇風機		敵軍のMAPから自軍のMAPにもどるアイテム
ビートル	円盤	敵の必殺技ポイントを減らすか自分のHPアップ	かんずめ		次のターンで必殺技ポイントがアップする
キングハンマー	ぴこぴこハンマー	一撃必殺の武器だが、失敗することもある	目覚し時計		戦闘で負けてボスのところにいるコマを復活する

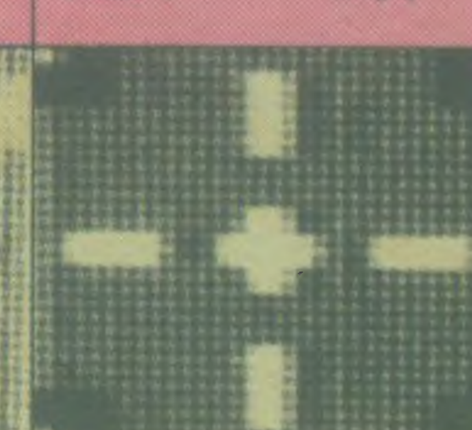
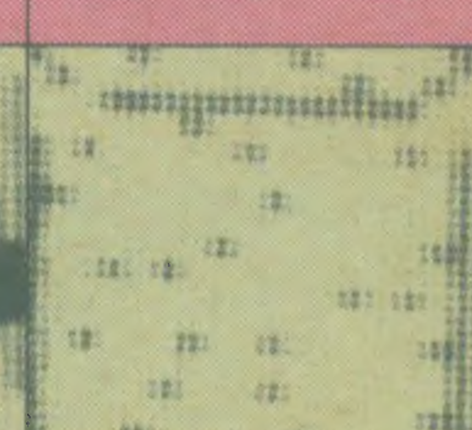
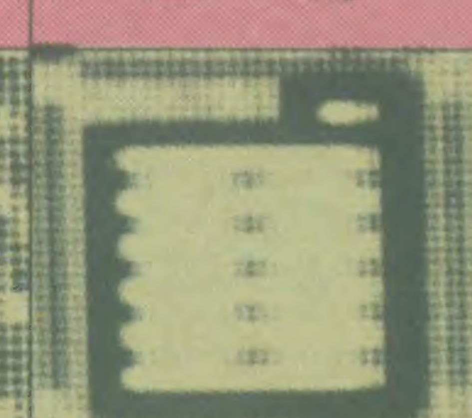
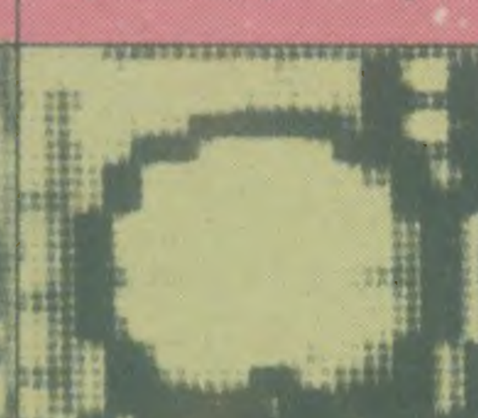
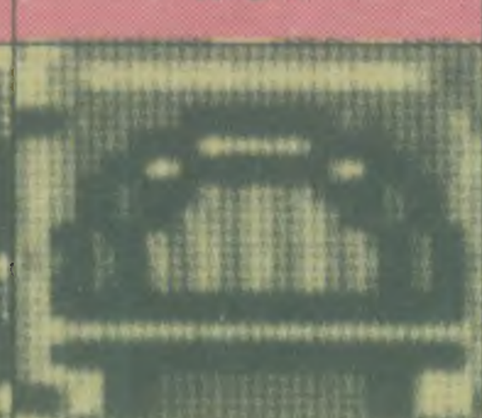
ウルトラチームMAP

こちらのMAPがウルトラマンチームのMAP。下の表は各地形に入るとどうなるかを表したもの。各地形はウルトラマンチームも怪獣チームも共通のものだ。

ウルトラチームMAP



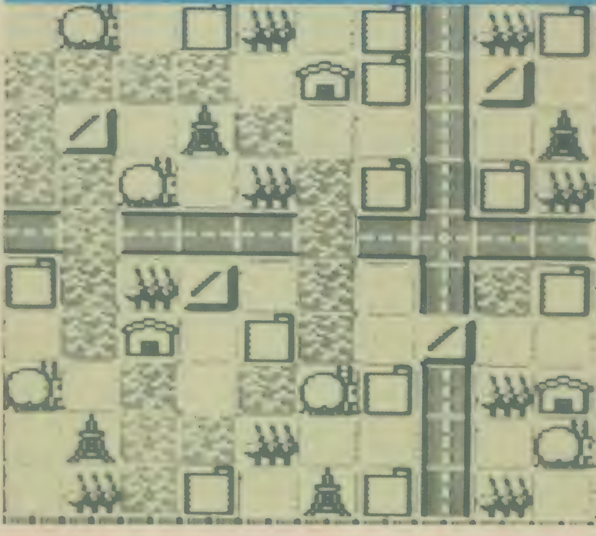
地形の種類

道路	空き地	街路樹	倉庫	障害物	雲
					
何の影響もなく移動できる。何か拾うこともたまにある	何の影響もなく移動できる。コンビニがここにあるかも?	移動するのに2ターン必要。入ってしまうと足止めされる	そのMAPの中の別の倉庫まで飛ばされてしまうので注意	自軍のMAP中の障害物へは入れるが、敵軍のには入れない	この雲とコマが同じマスにいる場合そのコマは操作できない
ビル	**海**	**電波塔**	**コンビナート**	**橋**	**船**
					
道路同様何の影響もなく移動できる。入ってもビルは壊れない	移動するたびに10ポイントのダメージを受けてしまう	ここに入ってしまうと必殺技ポイントが5ポイントも減る	アイテム、エネルギー、必殺技ポイントなどが増える	海の上を不定期に現れて、橋に入ると自動的に次のコマへ	海の上を移動していて、船に乗れば海からダメージを受けない

怪獣チームMAP

怪獣チームMAP

1人でゲームをする時には隠れていて見えない怪獣チームのMAP。しかしこのMAPがあってもボスの位置やコンビニの位置は、自分の力で探し出すしか方法はないぞ。



地形を利用

ボスの位置などを決める場合に地形を利用して相手が不利になるような場所を選ぶといいだろう。

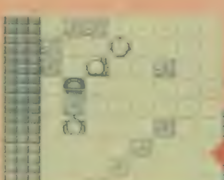
たとえば海にボスをおくと、敵が侵攻してくるごとに10ポイントのダメージを受けながら進んでくることになる。このように地形をうまく使おう。



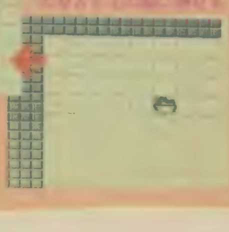
こんなところにボスを置いてみ

船も利用

船はターンごとにどこに現れるかわからないが、海の上を移動しているのは確かだ。これを利用して敵のMAPの船に「こまとび」で自軍のコマを乗せてしまおう。数ターン後に敵のMAPを見てみると、海のあるところだけが点点と見えるようになるぞ。



たとえばゲーム開始直



その後、何ターンかた
ら敵軍の

ウルトラチーム

ウルトラマンチームの14人が左の表にまとめてある。必殺技はそれぞれの必殺技を使うことができる。戦闘シーンでは必殺技にともなったグラフィックもカッコイイぞ！

		必殺技	
キング		キングハンマー	アゴのあたりにヒゲを生やしたキング
レオ		レオキック	ウルトラの星の人ではないが功績が認められた
ゾフィー		光線	ウルトラ警備隊の隊長。兄弟の危機を救う
エイティー		サクシウム	地球上での姿はなんと学校の先生だった
アストラ		アイアンパンチ	レオの実の弟のアストラ。足にはクサリが…
セブン		アイスラッガー	アイスラッガーは強力な必殺技だが頭が…
ユリアン		平手打ち	ウルトラの星の王女で、ただ1人の女戦士
父		アレイ	大きなツノがトレードマーク。モミアゲもアリ
エース		メタリウム	2人で変身していたが、後に1人で変身
マン		スペシウム	初代のウルトラマン。スペシウム光線も健在だ
ジョーニアス		プラニウム	アニメのウルトラマン「ザ・ウルトラマン」
母		母の愛	必殺技の母の愛は、自分の防御力をアップする
タロウ		ストリウム	ウルトラの父とウルトラの母の実の息子タロウ
新マン		シネショット	マンより体の線が多少ハデ目になっている

怪獣チーム

こちらは怪獣チームの14匹のメンバーだ。こちらもそれぞれ必殺技があって、戦闘シーンで必殺技をくらってしまうととても悔しい。しかし、なぜか憎めない怪獣たちだ。

イカルス



必殺技　アロー光線

四次元をコントロールするイカルス星人

ガラモン



必殺技　放射能

ガラダマから出現した、ウルトラQの怪獣だ

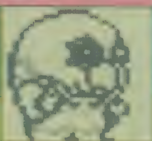
ブラック



必殺技　熱線

ナックル星人の用心棒だったブラックキング

ガッツ



必殺技　光線

セブンを十字架にはりつけにしたこともある

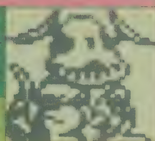
カネゴン



必殺技　投げ銭

ケチでお金好きの少年がカネゴンになった

エレキング



必殺技　電流

長いしっぽと回るツノが印象的なエレキング

ザラブ



必殺技　放射能

にせウルトラマンに変身して町を破壊した

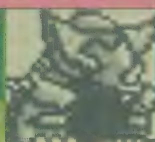
ヒッポリト



必殺技　烈風

ヒッポリトタールでウルトラ兄弟を全滅させた

ゴモラ



必殺技　ドリル

大阪城を壊したゴモラ、そのシッポは強力!

バルタン



必殺技　破壊光線

ハサミのような両手をして「フォッ、フォッ」

ギエロン



必殺技　破壊光線

バラバラにされても再生する能力を持っていた

メフィラス



必殺技　破壊光線

マンと同じ能力を持った宇宙人、メフィラス星人

ゼットン



必殺技　ナパーム

スペシウム光線も通用しなかったゼットン

レッド



必殺技　岩石投げ

太古の怪獣の住む島の最強の怪獣。強いぞ!

BANDAI特集
バンダイとくしゅう
2

SDシリーズが遂にRPGに!!

SDガンダム外伝



カードダスから生まれた人気キャラ、ナイトガンダムが主人公のRPGだ

バンダイ　発売日未定　価格未定

1人用	1M
	バッテリーバックアップ
	ロールプレイング

SD戦士、ナイトガンダム参上

月刊「コミックボンボン」で掲載されているSDガンダム外伝がフィールド型RPGになった！　宿敵サタンガンダムを倒すのが目的だが、ストーリーはまったくのオリジナル。まだまだ開発途中なのでタイトルも今は仮称なのだ。
とりあえずわかっている点をいくつか紹介するぞ！



○これが主人公、ナイトガンダムだ



○舞台は人間とMSが共存する世界



ラクロア王国から物語は始まる

ゲームはいくつかの小さなクエストに分かれていて、その1つ1つを順番にクリアしていきながら、1つの大きな目的を達成するというしくみ。

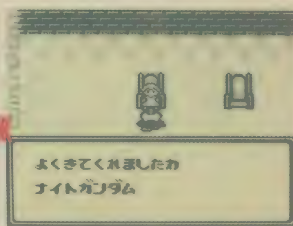
冒険の扉の謎

物語の始まりはラクロア王国。ここにいくつかある冒険の扉に入ると、それぞれのクエストをする地域へワープする。クエストが終了するとまたラクロア王国に戻ってくる。

ストーリーの流れ

ラクロア王国
↓
冒険の扉
↓
最初のクエスト
↓
クエスト終了





王国のどこかにある冒険の扉に入るといきなり見知らぬ世界へ飛ばされる

仲間を探すのだ

このゲームはパーティプレイ。最初は主人公のナイトガンダム1人だけど、クエストを進めていくうちに仲間が増えていくぞ。攻撃系の魔法が使える者、回復系の魔法が使える者など、頼りになるキャラたちが登場するみたいだ。

ナイトガンダム



ガンタンク



強力な回復系の魔法が使える。旅には欠かせないキャラだ

ガンキャノン



戦士。ほとんどの武器や防具を使える代わりに魔法はいっさい使えない

アムロレイ



攻撃系の魔法が使える騎士。人間なのでナイトガンダムほどの力はない

宿敵・サタンガンダムを目指せ

仲間ができても、通常は先頭キャラだけが画面に表示されている。ゲームボーイの小さな画面を考えた結果なのだ。

フィールド

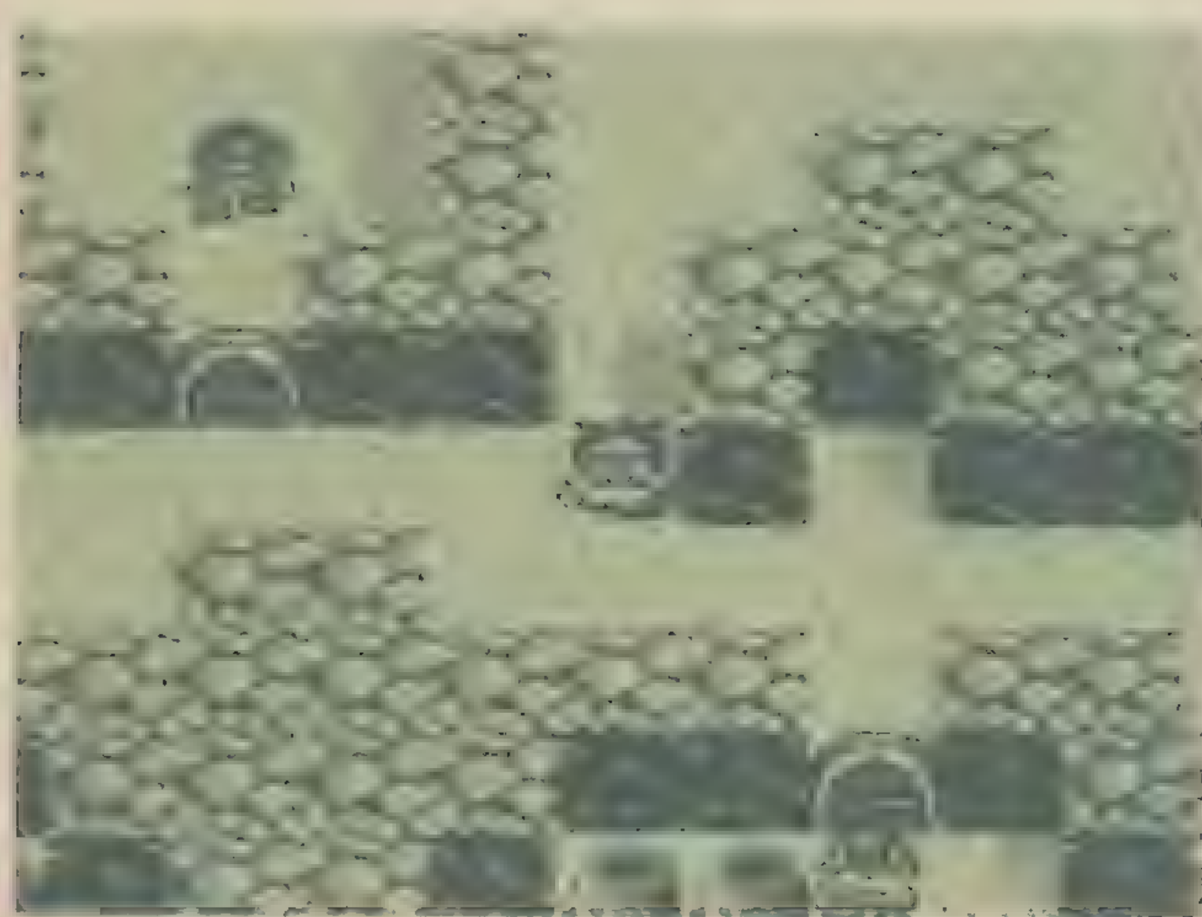
クエストはいくつかに分かれているものの、マップは1つの広いフィールド!! 海や川で分断された土地へはどうやって行くのだろう?



ダンジョン

ダンジョンには秘密がいっぱい。左の写真のように、牢屋みたいな場所もあるらしい。中にいるのは敵? 味方?





●うーん、なんとなく敵っぽいけど…

町の中は?

町の中には宿屋や武器屋、酒場など、RPGおなじみの店はもちろん入っている。フィールド、ダンジョンでの戦いの疲れをここでゆっくりいやそう。また、ドラゴンの絵が入っている看板もあったりするけれど、何屋さんだろう。それとも店じゃなく、ドラゴンの集う場所だったりして!?



●右のドラゴンの看板が気になるんですけど。ポスターだったりして!?

スピーディなコマンド入力

人と話す、足元を調べる、扉や宝箱をあけるというコマンドはすべてⒶボタンを押すだけ。便利なシステムだよね。







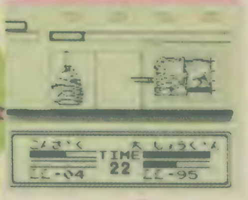
●いちいち「はなす」や「しらべる」コマンドを選ばなくてもいいのさっ!!



気になる戦闘シーンは？

残念ながら戦闘シーンの画面写真はまだ紹介できないんだけど、コマンド入力方式ということはわかっている。ちょっとおもしろいコマンドも用意されているみたいだよ。

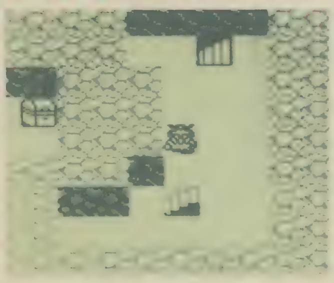
SD戦国伝では…



こんなアニメが入るといいな

“おどかす”コマンド!?

戦闘中は「おどかす」というコマンドがあるらしい。敵を驚かし、ひるんだところを攻撃するのか!? はたまた形勢不利になったときに使って、スキをついて逃げるのか!? 興味はつきないよね!!



開発者直撃インタビュー

ファミコンとゲームボーイ、2つのハードから発売される『SDガンダム外伝』。その違いや、それぞれの特長について、バンダイの尾形さんにお話をうかがってみた。

ファミマガ ファミコン版とゲームボーイ版とはどんな点が違うのでしょうか？

尾形 原作である「ラクロアの勇者」、「伝説の巨人」を設定として使用している点は同じですが、それに追加するオリジナルストーリーの内容が違っていますね。

謎のシャアは!?



行動が不可解だったカードダスのシャア。敵？ 味方!?

ファミマガ 登場するキャラも違っていますか？

尾形 ストーリー同様、追加されるオリジナルキャラがあるのですが、そのキャラが違います。ほとんどザコですが。

ファミマガ ファミコン版とゲームボーイ版とでは意識的に変えた点はありますか？

尾形 何と言ってもゲームボーイはファミコンよりも画面が小さいですよね？ それに、電車の中など、短い時間でプレイすることも多い。

そんなハードの特長を考えて、ストーリーをいくつかに区切り、冒険の扉でそのシナリオの舞台へ移動するというシステムを採用しました。小さな画面内で高速移動するとチラついてよく分からないし、移動の時間がおしいですから。

※画面は開発中のものです

BANDAI特集
バンダイとくしゅう
3

8月上旬発売予定
ユタカ　3500円(税込)

対戦型

1M
パスワードコンティニュー
アクション



おなじみの12人がくり広げる格闘アクション

バンダイグループのユタカがゲームボーイ上に男塾の世界を再現したぞ!!

魁!!男塾

さきがけおとこじゅく

一対一の男の戦いだぜ!!

マンガでおなじみの『魁!!男塾』が、格闘アクションゲームになってゲームボーイに登場だ。上下左右にスクロールする闘場の中を、キャラごとに違う武器を駆使して、強敵達を相手に一対一で戦うのだ。ゲーム中に入るデモも、原作のイメージのままだ。



マンガの「魁!!男塾」の世界をみごとにゲームボーイ上に再現したぞ



次から次へと現れる強敵を倒していくのだ。信じられるのは己れの腕だけしかない!!

おなじみのセリフとともに江田島平八塾長も登場!! この人ってすごい人なんだよね





男と男の一対一の真剣勝負がくりひろげられる。女、子供の立ち入るスキはないぜ!!

ゲームモードは全部で4種類

ゲームは原作のストーリーを追う〝天挑五輪モード〟、1人のキャラで勝ち抜く〝孤独なヒーローモード〟、一対一で戦う対戦型の〝個人戦〟、チーム同士で戦う、対戦型の〝団体戦〟のモードがある。



コンピュータを相手に戦うか、友人を相手に戦うか。どちらで遊んでも燃えるぜっ!!



相手はどいつも手強い連中ばかりだ。少しでも油断すると手痛い目にあってしまうぞ

天挑五輪モード

このゲームでメインになっているモード。主人公の桃が男塾の仲間とチームを組み、天挑五輪大武会に出場して優勝を目指して戦うのだ。

試合の前に対戦相手の紹介がある。原作の絵にソックリ





天挑五輪大武会の優勝を目指してひたすら戦うのだ!!

孤独なヒーローモード

チームは組まずにたった1人で他の11人と戦うモード。チーム戦でないので、キャラの交替もできず、天挑五輪よりも上級者向けのモード。



まずは使用するキャラを選ぼう。好みで選ぶか、武器で選ぶか？



仲間なんていないし、できもしない。孤独な一匹狼で試合をするのだ

個人戦（対戦型）

対戦型のモードの1つで、プレイヤーは12人の内から好きなキャラクタをそれぞれ1人ずつ選び、戦い合うのだ。



1回きりの真剣勝負!! 1度でも負ければ勝負はそこまで。キビシイなぁ

団体戦（対戦型）

団体戦では個人戦と違い、4つのチームから好きなチームを選んで戦う。先に3勝したプレイヤーが勝者になる。



3人1組のチーム同士の戦い。チームワークを大切にして上手に戦え!!

得意の武器で相手に攻撃

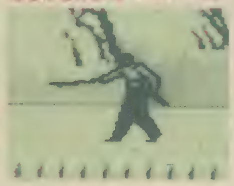
ゲームの操作は、キャラを前後に動かし、ジャンプをさせたり攻撃をさせたりするだけのモノ。プレイヤーの技術が直接反映するワケだ。攻撃時に使用する武器は、キャラごとに違うものを持っているので、キャラごとに、それぞれ違う戦法が必要となるのだ。



○相手の懐にとびこんだり、攻撃をかわしたりするのに使えるぞ



○攻撃時に使用する武器はキャラごとに違う。武器の特徴を理解して有効に戦え!!



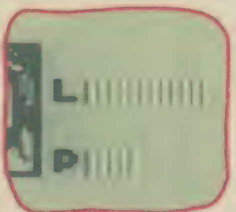
○桃の武器は刀。するどい刃で敵を真っ二つだ!! ポーズもなかなか決まっているぜ!!



○槍を武器として攻撃するのは伊達臣人。リーチが長いので離れた敵にも攻撃しやすい

奥義だってあるぜ

原作同様に、このゲームでも各キャラが奥義を持ち、相手に大きなダメージを与えられる。奥義は、気力が一定以上たまれば使用できるが、気力をためるには敵との間合いを保つことが必要だ。



○Pマークのメーターが気力の量を表す。奥義に必要だ!!



○気力はダメージを最小限にとどめる役目もはたしてくれるのだ!

パスワードはコンティニュー







○気力がたまったら奥義を使おう。奥義の威力は絶大だぜ

目指せ!! 天挑五輪優勝

このゲームでのメインとなっているのが天挑五輪モードだ。原作の天挑五輪大武会を再現した内容となっている。はじめは桃1人でスタートして、伊達や大豪院邪鬼と戦う。勝てば2人とチームを組み、天挑五輪大武会に出場だ。

VS 伊達臣人

桃がまず最初に戦うのが関東豪学連総長の伊達臣人。伊達の武器は槍。リーチが長いために、うかつに近よるとダメージをくらってしまう。



関東豪学連総長の伊達臣人はかつて男塾の塾生だった男だ。槍の名手



たたき切ってやる…と思ったが一瞬早くジャンプでかわされてしまった。クヤシイ〜

見事に伊達に槍で突かれてしまった。次の一撃をくらう前に逃げて体勢を立てなおせ





槍のリーチは長く、うかつに近よることはできない。伊達のスキをうかがって攻撃だ

VS 大豪院邪鬼

男塾三号生筆頭の大豪院邪鬼は男塾の帝王と呼ばれている。武器は持っていないので、間合いはつめやすいが、すばやく攻撃をかわす。



大豪院邪鬼は男塾の三号生筆頭で桃の先輩だ。塾長も一目置いているぞ



邪鬼に勝てば天挑五輪に出場だ!!

邪鬼は武器を持っていない。あまり強いので必要ないのかも!?





奥義を使われないように間合いには気をつけろ。くらえば最期だ

敵に回すとこの人ほど恐ろしい人はいないと言うが、確かに強い



BANDAI特集
バンダイとくしゅう
4

機動警察パトレイバー

PATLABOR
THE MOBILE POLICE
～狙われた街1999～



街を救うためレイバー出動だ!!

ユタカから、新感覚のアドベンチャーゲームが登場だ

9月発売予定
ユタカ 3500円

1人用	1M
	コンティニュー
	アドベンチャー

パトレイバー出動

アニメや漫画で大人気のパトレイバーがゲームボーイのゲームとして登場するのだ。

ゲームはRPG要素を取り入れたメイズアドベンチャー。迷路の様に入りくんだ街を歩きまわり、敵と戦ったり、人から情報を得たりして、隠された謎を解きあかすゲームだ。



◎ゲームボーイでは、どんな活躍をしてくれるかとっても楽しみだ

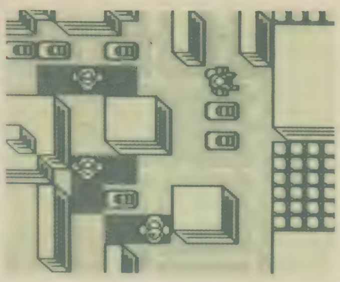
ファミコンでも

ファミコン版は、去年の1月24日ディスクゲームとして登場した。こちらはゲームボーイと違って、根っからのアクションゲームだ。98式のレイバーを駆使し、犯罪を阻止するのが目的だ。

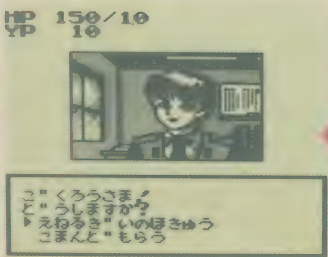


マップ内の謎を解きあかせ

ゲームを始めると、まず、後藤隊長から指示を受ける。そしていよいよマップ画面に突入だ。マップ上には敵レイバーがうようよ。敵レイバーと戦ったり、謎のヒントを集めたりし、最後に待ち受けるアドベンチャーの謎を解けばそのシナリオはクリアだ。



ビルに囲まれて、迷路のように入りくんでいる都市。ここが舞台



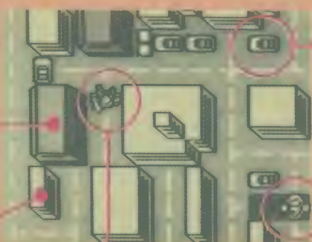
警察署では、体力回復ができるぞ。全快するのでとてもラッキー!!



中に入ることのできるビルもある

マップ画面の見方

基本となるマップ画面はこんな感じになっている。これはシナリオ１のマップだが、シナリオ２やシナリオ３になると、また違ったマップが登場する。でも基本は同じ。重要なのは、敵レイバーと黒い建物だ。



黒い建物

中に入れる。中に入ると、謎のヒントや体力回復、コマンドを買うこともできる。

白い建物

白い建物は中に入れない。ただの障害物なのだ。こいつのせいで街の中が迷路に。

自機レイバー

自機イングラムはこう表示される。迷路上をこいつで移動するのだ。

自動車

ただの障害物。乗ることはおろか、通り抜けることもできない。本当に邪魔だ。

敵レイバー

黒い部分に自機レイバーが触れると、敵との戦闘になる。見えない敵も存在する。

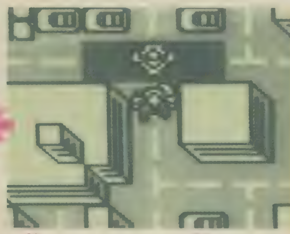
戦闘に勝ち情報を得よ!!

戦闘は、RPG風で行われる。このゲームの変わっているところは、戦闘で使うコマンドが買えるところ。コマンドをどんどん増やして、どんどん強くなろう。そして、戦闘に勝ったり、人々と話をしたりして謎のヒントを得てアドベンチャーにいどむのだ。



○戦闘はRPG風。コマンドを選んで戦う。自分のHPに注意だ

敵レイバーに触れると



○敵レイバー、もしくは敵レイバーの周りの黒い部分に突入すると…

戦闘開始!!

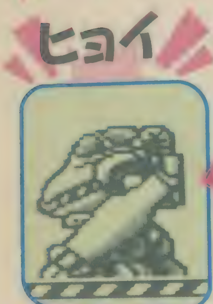


○敵との戦闘が始まるのだ。マップ画面で、およそどんな敵かわかる

戦闘開始だ!!

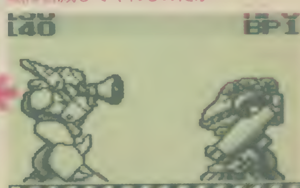
最初の戦闘はコマンドが少ないのでかなり苦労しそうだ。でも、コマンドを増やすと、マシンガンが使えたり、敵を説得することなんかもできるようになるぞ。コマンドはたくさんあるのだ。敵の攻撃も多彩なので注意して戦おう。





○○まずはマシンガン、ウージーで攻撃。しまった!! よけられた

○説得をしてみた。これが成功すると、敵は自滅してくれるのだが…





○失敗!! ここでこんどはパンチだ。見事にバシッ!!と敵に炸裂したぞっ

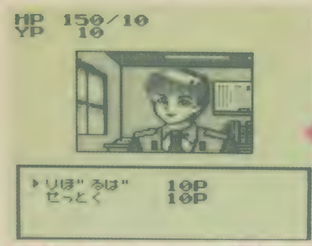


○やったぜ勝利だ。敵は破壊され、くずれ落ちる

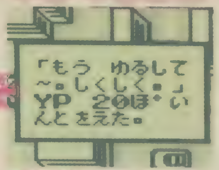
YPでコマンドを買う

敵を倒し、やっつけたポイント（YP）を集めると、YPでコマンドを買うことができる。コマンドは警察署で買うことができるぞ。コツコツとYPをためることが重要だ。

お買いもの



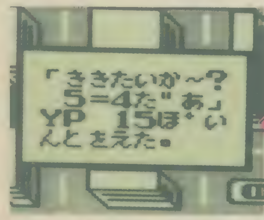
◎警察署に入り、コマンドを交換しよう



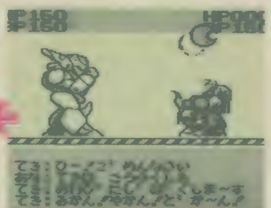
◎敵を倒すとYPが。どんどんどんどん貯め込むのだ

謎のヒントを得る

敵を倒すと、YPがもらえる他に、謎のヒントももらえることがある。最後のアドベンチャーのヒントだ。また、黒い建物の中でも、ヒントがもらえることがあるのだ。



◎「5＝4」これが、アドベンチャーを解くためのヒントなのだ



◎敵を倒したぞ。倒すと、YPが手に入るだけではないのだ

こ～んなレイバーが登場

それでは敵として登場するレイバーをいくつか紹介しよう。零式レイバーは自機。シナリオ3までは、通常のイングラム（98式レイバー）でゲームが進むのだが、シナリオ4以降では、零式レイバーで戦うのだっ!!

ヘラクレス21



ブルドックの改良、発展型。パワーも多少アップしたぞ。

ブルドッグ



作業用のレイバーだが、ミサイルなども撃ってくる。注意。

大将



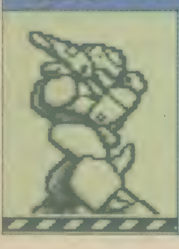
アスカ96が正式名。作業用レイバー。スコップで攻撃する。

ブロッケン



NATO軍陸戦用レイバー。ミサイルなどで攻撃してくる。

零式レイバー



アニメでは、劇場版でようやく登場。98式の発展型た。

必殺の双截拳で、恋人を救え!!

あのダブルドラゴンが
ゲームボーイ版で登場。
今回は3面まで見せる。

ダブルドラゴン
双截龍

7月下旬発売予定
テクノスジャパン 3500円(税込)



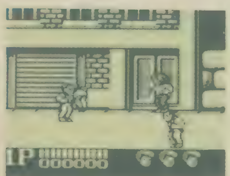
対戦型	1M
	アクション

熱き血を燃え上がらせろ!!

主人公ビリー・リーは中国拳法の達人。誘拐された恋人のマリアンを救出するために、ブラックウォリアーズに戦いを挑んだ。

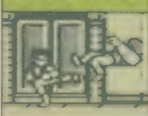
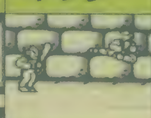
◎通信ケーブルを使えば、このように2人で対戦プレイを楽しむこともできる。





◎最愛の恋人マリアンが、ブラックウォリアーズにさらわれた。急げビリー・リー

双截拳5手

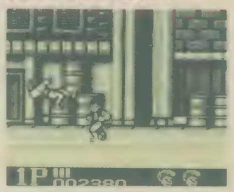
旋風脚	背負い投げ	ジャンプキック	キック	パンチ
				
◎キックを3回以上使うと強力な旋風脚になる	◎うずくまった相手には、この背負い投げだ	◎ⒶとⒷを同時に押すと、この技ができる	◎パンチと同じく接近戦用。ポピュラーな技	◎双截拳のもっとも基本的な技で、接近戦用

まずは1面で小手調べ

1面はスラム街だ。はっきりいって腕だめしのステージ、軽くクリアしてもらいたい。すべての技をこのステージでマスターしておこう。

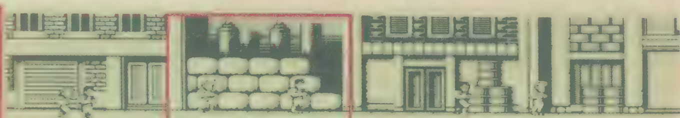


○こんな女の子まで、悪の道に走ってしまうなんて。このパンチで目を覚ませ



○このステージですべての技を使いこなせるようにしよう。あせらずに、確実にね

スタート



Ⓐへ

ウィリアムズ



このステージで最初の敵がコイツ。バットを奪い取って戦えば楽勝。

ローパー



ドラム缶で攻撃してくるのがローパー。ドラム缶だけに、ダメージ大だ。

Ⓐ



Ⓑへの扉

リンダ



こいつらが手にしているのは、ダンボール箱。だけどけっこうイタイ。

アボボ

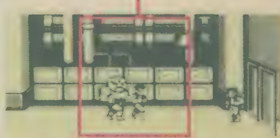


1面のボスがアボボ。つかまれるとタコ殴りにされるぞ。要注意だ。

Ⓑ



Ⓒへの扉



Ⓒ

2面はタテヨコスクロール

2面は工場地帯での戦い。このステージで注意すべき点は、足場が悪いということ。ジャンプしたりするときは、特に注意が必要だ。





●ここでは、敵の攻撃をよけることが難しい。先制攻撃を心がけておこう

●とにかく足場の悪い場所が多いぞ。敵の攻撃でとんでもない所まで飛ばされないよう

チン・タイメイ

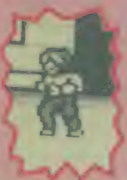
2面のボスといえるのが、このチン・タイメイ。中国人で拳法の達人だ。工場と思われる建物の最上階で待ち構えているぞ。接近戦に持ち込めば有利だ。

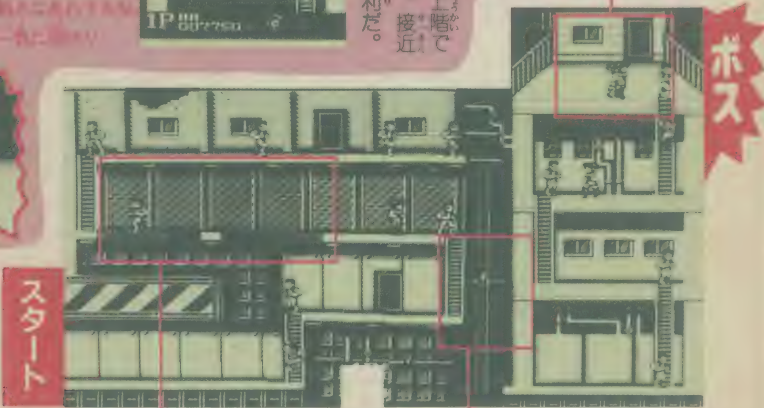




●[illegible]

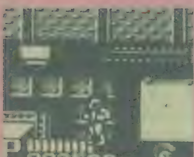
●[illegible]





ベルトコンベア

ベルトコンベアに乗ってる間は勝手に移動してくれるのだが、油断は禁物だ。



●[illegible]

エレベータ

このステージの最大の特徴ともいえるのが、このエレベータだ。落ちると死ぬ。



●[illegible]

強敵が多い地獄の3面

3面は森林地帯プラス山岳地帯だ。さらにパワーアップした敵が登場してくるぞ。特に後半の山岳地帯は強力な敵が出現。



ステージ3に入ると場面は一転してのどかな森林地帯に。だが

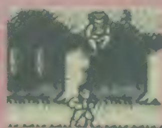
スタート



Ⓓへ

ウィリアムズ2

木の上から飛び降りてくる敵に注意だ。



ローパー2

でっかい岩を投げてくる。早く倒そう。



Ⓓ

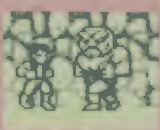


Ⓔへ

アボボ2

洞窟の入り口に立ちふさがるのは、再びアボボだ。1面より強力。





Ⓔ



超新作ゲーム先取り大作戦

期待の新作ソフト情報かたっぷり載ってるぞ。

男と女の使い分けが勝負

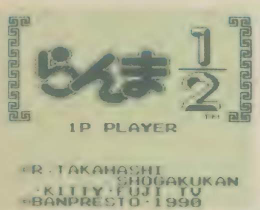
らんま1/2

7月下旬発売予定　3300円(込)

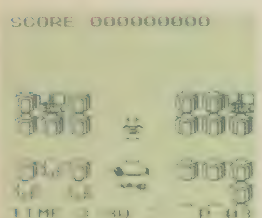
バンプレスト

アクション／対戦型

マンガやアニメで人気好評中の『らんま1/2』がアクションゲームで登場。3つのアイテムを取ると出現するあかねちゃんにタッチできるとゲームクリアになる。



タイトル画面。ここからゾクゾクするアクションが始まるぞ



パンダのお父さんやシャンプーに注意しながらアイテムを集めろ!!

よーし、行くぞ!!



行く場所をセレクトするのだ!!

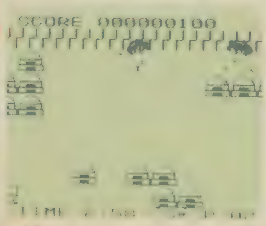
あかねを捜し出せ

障害物を壊すとヤカンやバケツが出現する。らんまはヤカンを取ると男に、バケツを取ると女に変身。ウマく使い分けながら進めよう。対戦では良牙とあかねちゃん争奪だ。

やったね!



ほのぼのしたグラフィック



密かにあこがれのあかねちゃんにタッチするとステージクリア

バケツで女になる。細かい動きができる





ヤカンを取ると男に。攻撃力が強い

ついにタイトルが決定!!

Sa・GaII 秘宝伝説

12月発売予定　価格未定

スクウェア

ロールプレイング／1人用

仮称だったタイトルが、ついに決定!! その名も『Sa・GaII〜秘宝伝説』だ。

詳しいストーリーはまだ未定だが、わかっていることを箇条書きにしてみよう。

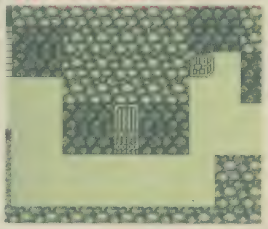
- ●前作とのストーリーのつながりはない。
- ●パーティは4人まで組める。
- ●人間、エスパー、モンスターの他に新しいキャラが登場する。
- ●成長システムは変わらない。
- ●新しいアイテムや敵キャラも数多く登場する予定。
- ●容量は2メガ+バッテリーバックアップである。

はやく『Sa・GaII』のいろいろな画面やストーリーなどが知りたいな。今後の新作情報に要注目していてほしいぞ。



はやくこのフィールドを歩き回ってみたい。その日は一体いつ？

いかにも敵がワラワラと居そうなダンジョン。敵に会いたい！



亀忍者が大カツヤクする

T.M.N.T.

7月発売予定　3500円(込)

コナミ

アクション／1人用

アメリカで人気のキャラクタ亀忍者がカツヤクするアクションゲームの登場。ステージ数は全部で5。誘拐されたエイプリルを助け出し、犯罪組織フット・クランを倒せ!!



3方向を敵に囲まれてピ〜ンチ。さぁて、どうやって切り抜ける

ボスの登場



ステージ3のボスキャラの登場だ!! 強そうなヤツだ

交代で手裏剣を取っていくボーナスステージ。ライフを回復だ





バイクに乗った忍者が登場。それにしても乗り過ぎでは……

爆弾を使った痛快ゲーム

ボンバーボーイ

8月31日発売予定　3500円(込)

ハドソン

アクション／対戦型

あの『ボンバーマン』が名前を変えゲームボーイに登場だ。8つのステージをクリアして、仲間を助け出すのが目的。対戦ではパワーアップとパワフルのモードを選択することができるぞ。

ボンバーマン



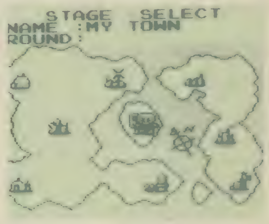
主人公のキッド。実はロボット



パワーアップアイテムはキレイなお姉さんのいるお店で売買する



Wow! 気持ちいーい!!



ステージセレクト画面。それぞれ[illegible]のあるステージばかりだ

サイコロの目に注意だぞ

ころダイス

9月発売予定　価格未定

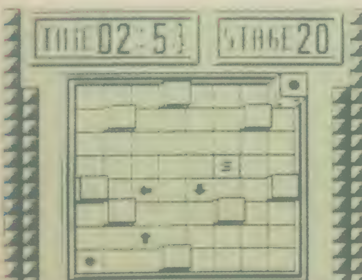
キングレコード

パズル／対戦型

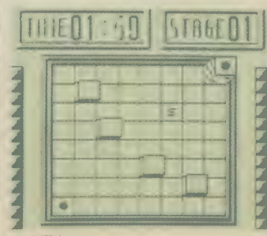
サイコロは表と裏の数を足すと合計が7になるようになっている。これを考えながらゴール地点に着いた時、1の目が上を向くようにするというパズルゲームなのだ。



シンプルなタイトル画面。さあ気合を入れてゲームスタート



途中いろんな[illegible]を持った床が登場



右上からスタートし、ゴールは左下。道のりは険しいぞ

転がすぞ!



サイコロの目をよ～く考えて転がしていこう

大きな役を狙って勝負だ

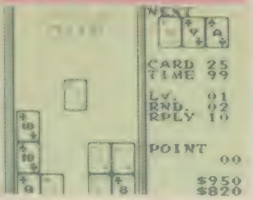
キャデラックII

8月発売予定　3300円(込)

ヘクト

パズル／対戦型

役を作れ!!



○ポーカーのような役を作るのだ

上から落ちてくるトランプを並べ役を作って消していく。対戦モードでは交互にトランプを落としていくが、相手のカードが裏返っているので、役作りが大変になるぞ。

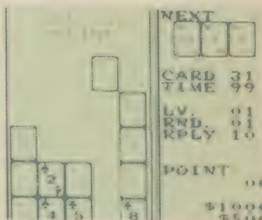
対戦でプレイ



○[illegible]……見えないとつらい…

○たくさんカードを消せた時は、メチャクチャうれしいのだ





○落とせるカードを3枚だけセレクトできる機能も入っている

リーグ優勝を目指すのだ

ポケットスタジアム(仮称)

発売日未定　価格未定

アトラス

野球シミュレーション／対戦型

ついにゲームボーイにもシミュレーション野球が登場。球種、コースをコマンドで入力して試合を進めていく。優勝を目指して知能をフルに活用しようぜ。



○さぁて、どの球を投げてやろうかと決定するのだ

プレイボール!!



○[illegible]の一瞬だ。気合を入れて勝負だ



○[illegible]



○[illegible]

最速F-1バトルゲーム

F-1ボーイ

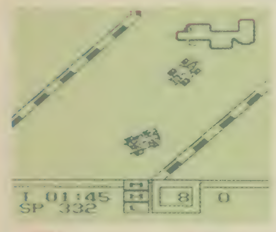
9月発売予定　価格未定
アスク講談社
レース／対戦型

全16戦を闘い最速の男を決めるF-1レースがゲームボーイで登場だ。性能の違うマシンから1台を選びスタート。ライバル7台を追い抜きトップを目指せ。対戦も燃える。

熱きレース

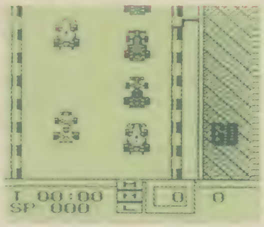


まず自分が乗るマシンを選ぼう



前方にライバルカー発見。スリップストリームを使って追い抜け

いよいよレース開始！　果たして幸運の女神はキミに微笑むか？





コースはアメリカ。ラップは自分で変更できてしまうのだ

ふわふわ風船アクション

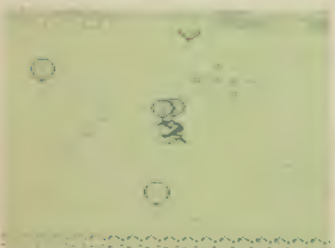
バルーンキッズ

発売日未定　2600円(込)
任天堂
アクション・対戦型

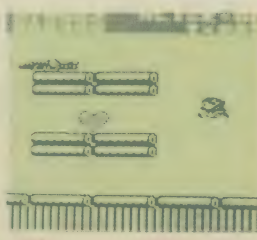
主人公アリスは風船につかまって弟を捜す旅に出る。ゲームは浮遊感たっぷりの横スクロールアクションで、2面ごとにボスキャラも登場する。全8面を戦い抜こう。



オープニング。弟のジュンが風船に運ばれて遠くに行ってしまう



イガイガに注意しながらふわふわ～っと



大きなハートを発見！　敵キャラのワニに気をつけて取ろうね

プワプワ



アリスは風船につかまって弟の後を追うが

魚を食べて大きくな〜れ

うおーズ

8月発売予定　3090円(込)

トーワチキ

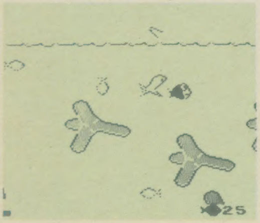
アクション／1人用

海が舞台の弱肉強食アクションだ。主人公は魚。自分より大きな魚から逃げながら自分より小さな魚を食らい、大きな魚へと成長していく。一定数の魚を食べるとクリア。

お魚が主人公



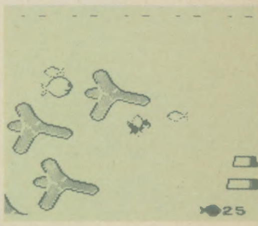
⬆こいつが主人公の魚だ。カワイイ奴、ピチピチ



⬆デカい魚を見たらひたすら逃げろ。自分がエサにはなりたくない

⬇海の中は迷路のようになっている場所もある。気を付けよう





⬆自分より小さい魚を食らう。それはまさに自然界の掟なのだ!!

単純だけど複雑なのだ…

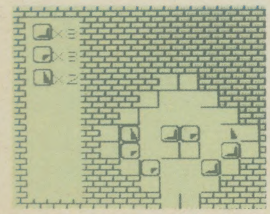
パズニック

7月発売予定　3400円(込)

タイトー

パズル／対戦型

業務用から移植のパズルで、同じ模様のブロックを隣接させて消していくというモノ。対戦モードでは上から落ちてくるブロックを次々に消していくというモノになる。



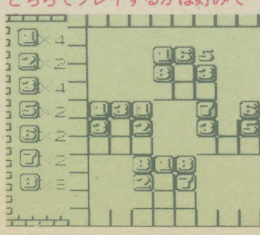
⬆ブロックを1つずつ動かし、同じブロックを消す。初めは簡単！

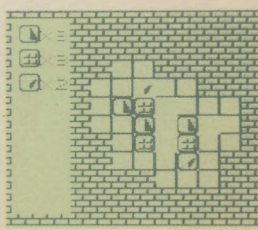
うーん感激！



⬆こんなカワイイ女の子も登場！

⬇セレクトボタンで数字になる。どちらでプレイするかは好みで





⬆ラウンドが進むにつれて難解になってくる。消す順序を考えよう

ファミコン版からの移植

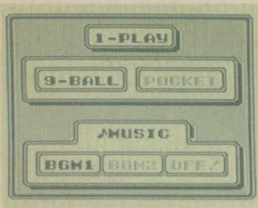
サイドポケット

8月発売予定　価格未定

データイースト

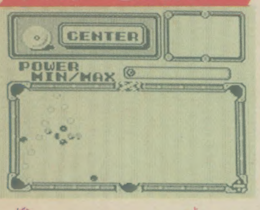
ビリヤード／対戦型

オリジナル要素もたくさん入ったビリヤードの登場だ。9ボールとポケットゲームの2種類のゲームを楽しむことができる。テクニックを駆使して優勝を目指すのだ!!



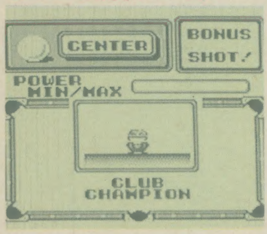
↑さぁゲームのスタートだ。3種類のBGMの選択ができるぞ

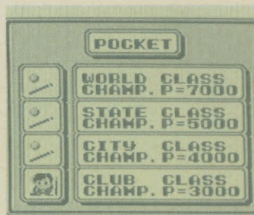
ハスラーを目指せ!!



↑難しいラインをウマく読むのだ

↓クラブクラスの試合に勝った。ニコニコと微笑んでいるよ





↑ポケットゲームでは4つのクラスの試合を勝ち抜いていくのだ

究極の先取り

ゲームボーイの最新情報をいち早く教えてあげる!!

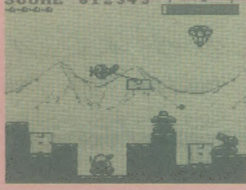
●任天堂からマリオが登場するパズルゲーム『ドクターマリオ』が7月27日に発売予定。詳しい情報は次号にて紹介するぞ。

●ホット・ビィから『パラメデス』というシューティングとパズルの要素が入ったゲームを9月に発売予定だ。

●バンプレストから『隠忍（仮称）』という日本を舞台にした時代劇風のRPGが11月に発売予定。鬼に変身してしまう少年の主人公が、妖怪と戦っていくという一風変わったゲームになるそうだ。

●エポック社から『パラソルヘンべえ（仮称）』というアクションゲームを発売予定だ。

●コピアシステムから発売予定の『GO!GO!TANK』の画面写真を入手したので紹介しよう。とくとご覧あれ。





↑デコボコなステージをエッチラホイっと進んでいくぞ!!

↑タイトル画面。戦車が主人公のアクションゲームなのだ

新作発売カレンダー

5月

25日	あやかしの城／セタ／3500円（込）
26日	ウルトラマン倶楽部／バンダイ／3300円（込）

6月

2日	ピットマン／アスク講談社／2980円（込）
8日	コスモタンク／アトラス／3500円（込）
15日	ファニーフィールド／SNK／3090円（込）
15日	カードゲーム／ココナッツジャパン／3400円（込）
15日	ゾイド伝説／トミー／3000円（込）
22日	倉庫番2／ポニーキャニオン／3090円（込）
27日	ブライファイター／タイトー／3400円（込）
29日	バリーファイア／東映動画／3200円（込）
下旬	モンスタートラック／バリエ／3200円（込）

7月

3日	パイプドリーム／BPS／3090円（込）
13日	四川省／アイレム／3090円（込）
27日	ドクターマリオ／任天堂／未定
27日	タスマニア物語／ポニーキャニオン販売／3000円（込）
下旬	らんま½／バンプレスト3300円（込）
下旬	双截龍／テクノスジャパン／3500円（込）
未定	パズニック／タイトー／3400円（込）
未定	T.M.N.T.／コナミ／3500円（込）

8月

2日	石道／アスキー／未定
上旬	魁!!男塾／ユタカ／3500円（込）
中旬	パワーミッション／バップ／未定
31日	ボンバーボーイ／ハドソン／3500円（込）
未定	キャデラックII／ヘクト／3300円（込）
未定	ベリウス／サミー工業／未定
未定	サイドポケット／データイースト／未定
未定	怒りの要塞(仮称)／ジャレコ／未定
未定	おさわがせ！ぺんぎんBOY／ナツメ／3090円（込）
未定	うおーズ／トーワチキ／3090円（込）

9月以降

9月	機動警察パトレイバー／ユタカ／3500円(込)
9月	おいらじゃじゃ丸世界大冒険／ジャレコ／未定
9月	ギャザーズ／ビック東海／未定
9月	モンスターメーカー／ソフエル／未定
9月	F-1ボーイ／アスク講談社／未定
9月	銀河／ホット・ビィ／未定
9月	パラメデス／ホット・ビィ／未定
9月	ころダイス／キングレコード／未定
9月	ゴーストバスターズII／HAL研究所／3400円（込）
9月	ファミスタ（仮称）／ナムコ／未定
10月	ジャングルウォーズ（仮称）／ポニーキャニオン／未定
10月	バウンティGO!／アイ・ジー・エス／未定
10月	ネコジャラ物語／ケムコ／未定
11月	隠忍（仮称）／バンプレスト／未定
12月	Sa・GaII／スクウェア／未定
12月	飛龍の拳／カルチャーブレーン／未定

発売日未定

- アフターバースト／NCS／3000円（込）
- SDガンダム外伝（仮称）／バンダイ／未定
- F-1レース／任天堂／未定
- GO/GO/TANK／コピアシステム／未定
- ソロモンズ倶楽部／テクモ／未定
- 将棋（仮称）／セタ／未定
- 大海戦／トンキンハウス／未定
- ドラゴンスレイヤーI／エポック社／3090円（込）
- バルーンキッズ／任天堂／2600円（込）
- バトル・ブル／セタ／3500円（込）
- パチンコタイム2／ココナッツジャパン／未定
- パラソルヘンベえ（仮称）／エポック社／未定
- バルダーダッシュ／ビクター音楽産業／未定
- バレーボール（仮称）／セタ／未定
- バトルピンポン／クエスト／未定
- ファーステスト・ラップ（仮称）／バップ／未定
- プロレス／ヒューマン／未定
- ポケットスタジアム（仮称）／アトラス／未定
- マジックエクリプス（仮称）／コピアシステム／未定

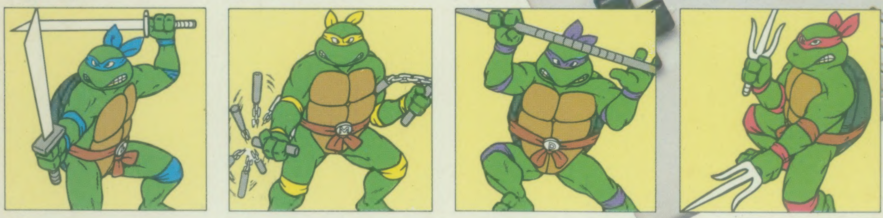
平成2年6月8日発行(隔週金曜日発行)第6巻第11号(通巻104号)
No.11特別付録②
ファミリーコンピュータMagazine

KONAMI

強くてキュートで人気者。これが噂のT.M.N.T.だ。

すっごいカメが現われた。全米を熱狂のウズにたたき込み、太平洋を一気に泳ぎきり、ついにこの夏日本上陸。カメなのに陽気、カメなのにキュート、カメなのに当世一代の人気者。その名も「T.M.N.T.」。こいつらの元気はふつうじゃないぜ。





レオナルド(刀)　ミケランジェロ(ヌンチャク)　ドナテルロ(棒)　ラファエル(サイ)

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES®

全米人気No.1

GAME BOY™用カセットシリーズ

7月発売予定

予価 3,500円
(税込)

コナミ株式会社　本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号
札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号